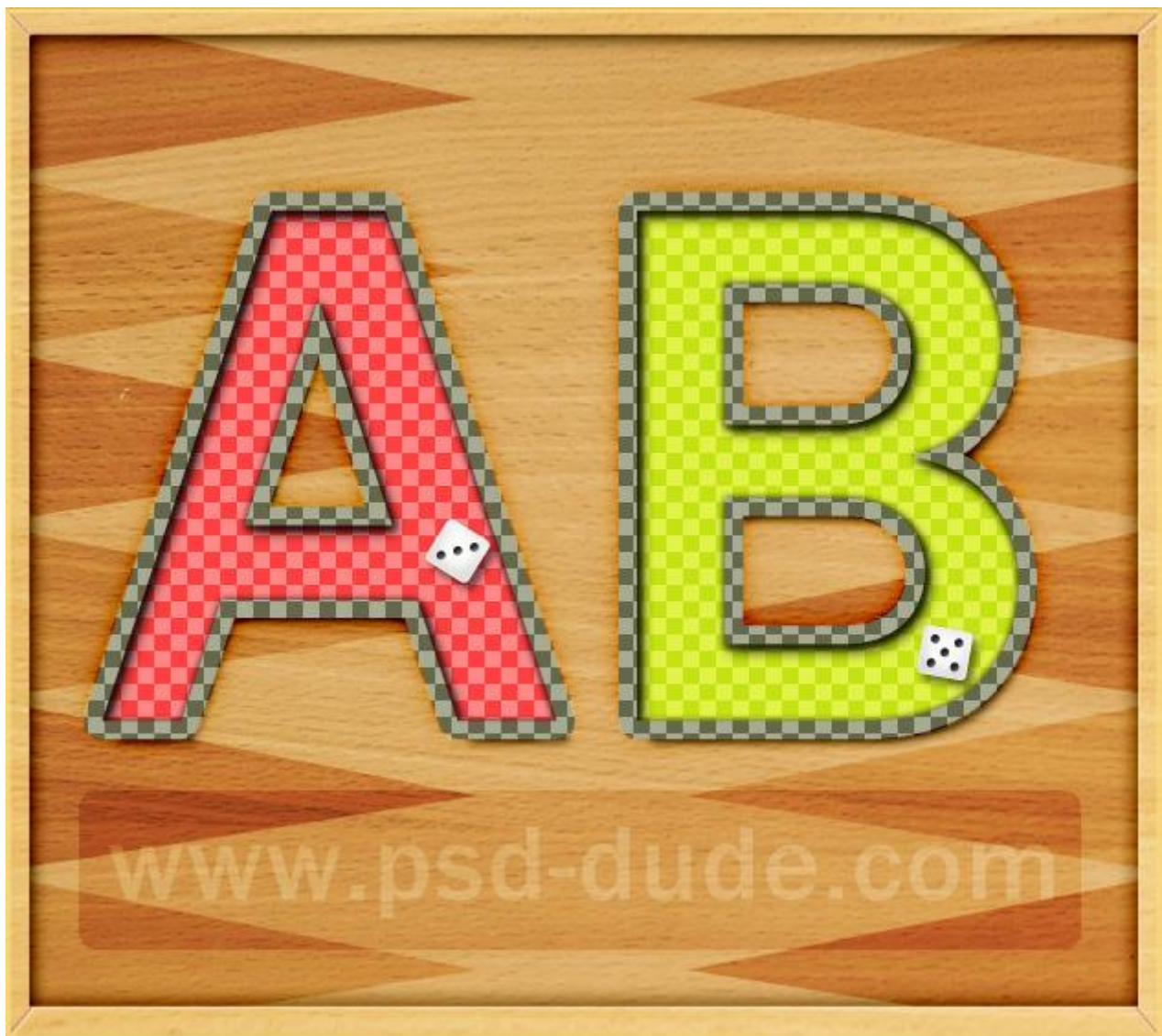
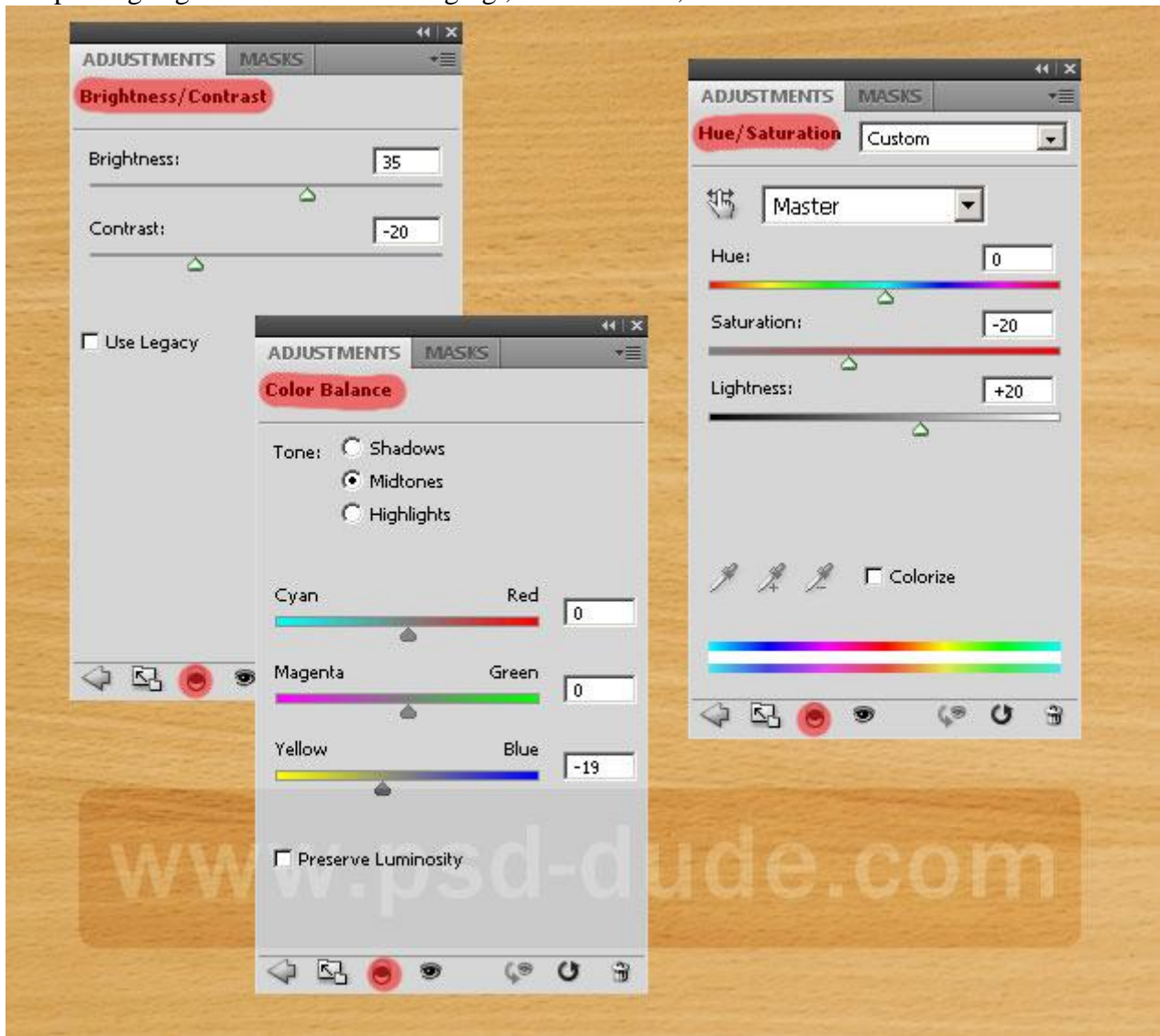


Rand rond tekst op een spelbord



1) Houten achtergrond nodig; openen in Photoshop ; voeg daarboven wat Aanpassingen toe: Aanpassingslagen Kleurtoon/Verzadiging ; Kleur balans ; Helderheid/Contrast.



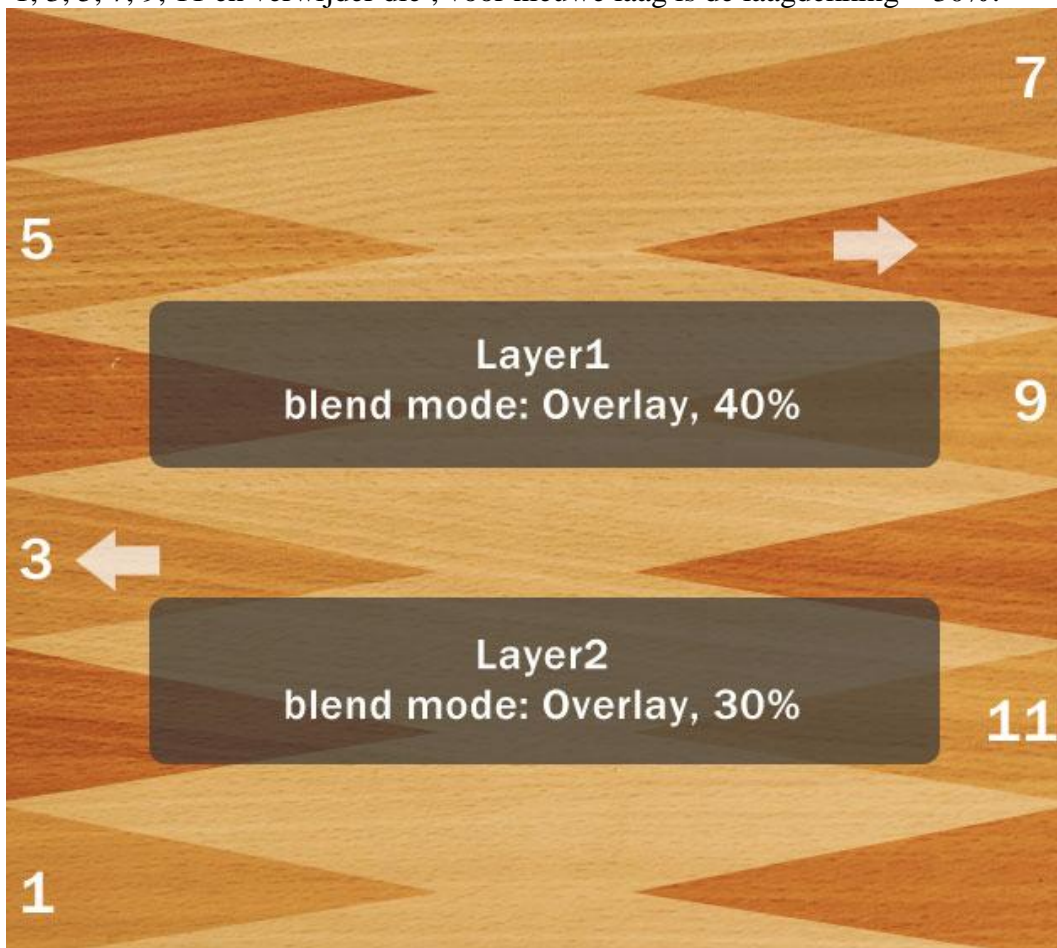
2) We maken er een houten spel bord van.

Volgende driehoekvormen tekenen met Pen gereedschap; nadat een vorm getekend werd selecteer je die met Padselectie gereedschap ; met CTRL+C en CTRL+V kopieer en plak je de vorm; verplaats die dan (zelfde vormlaag houden).

Als de linkerkant klaar is selecteer je alle vormen (Padselectie gereedschap gebruiken samen met de shift toets); kopieer en plak je die; draai horizontaal; verplaats aan de rechterkant van het bord.

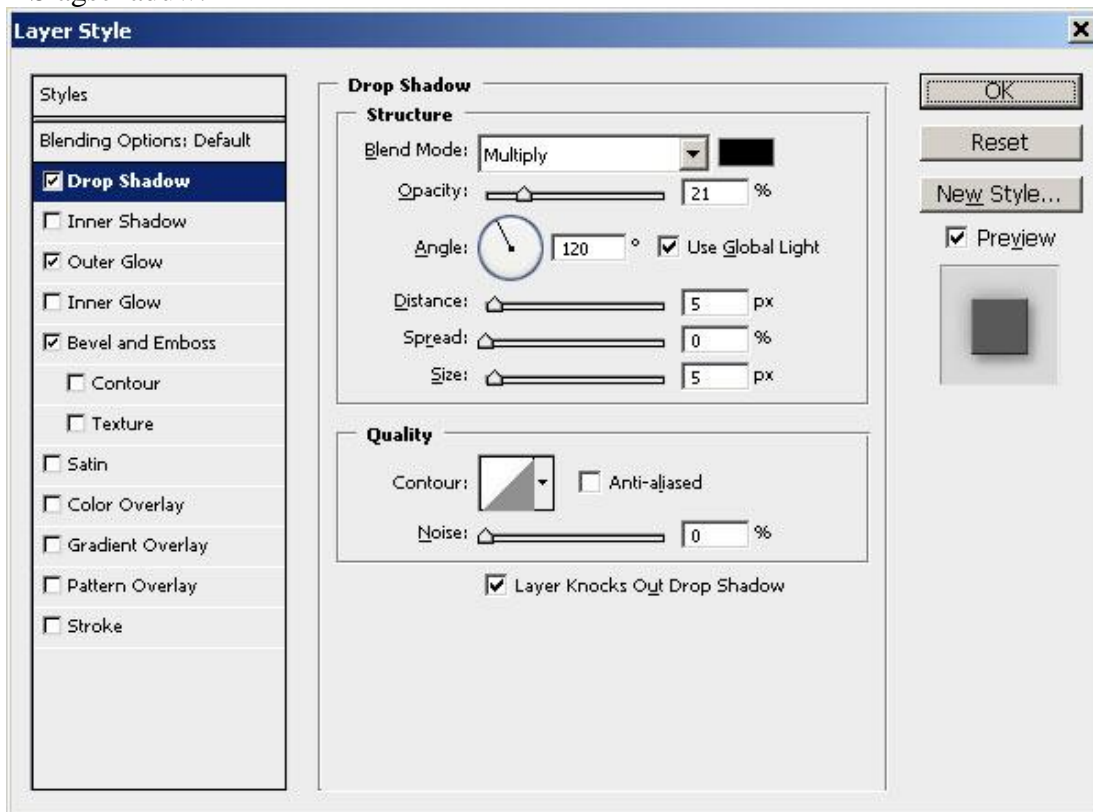


3) Zet laagmodus op Bedekken en laagdekking op 40%. Dupliceer de laag; selecteer de driehoeken 1, 3, 5, 7, 9, 11 en verwijder die ; voor nieuwe laag is de laagdekking = 30%.

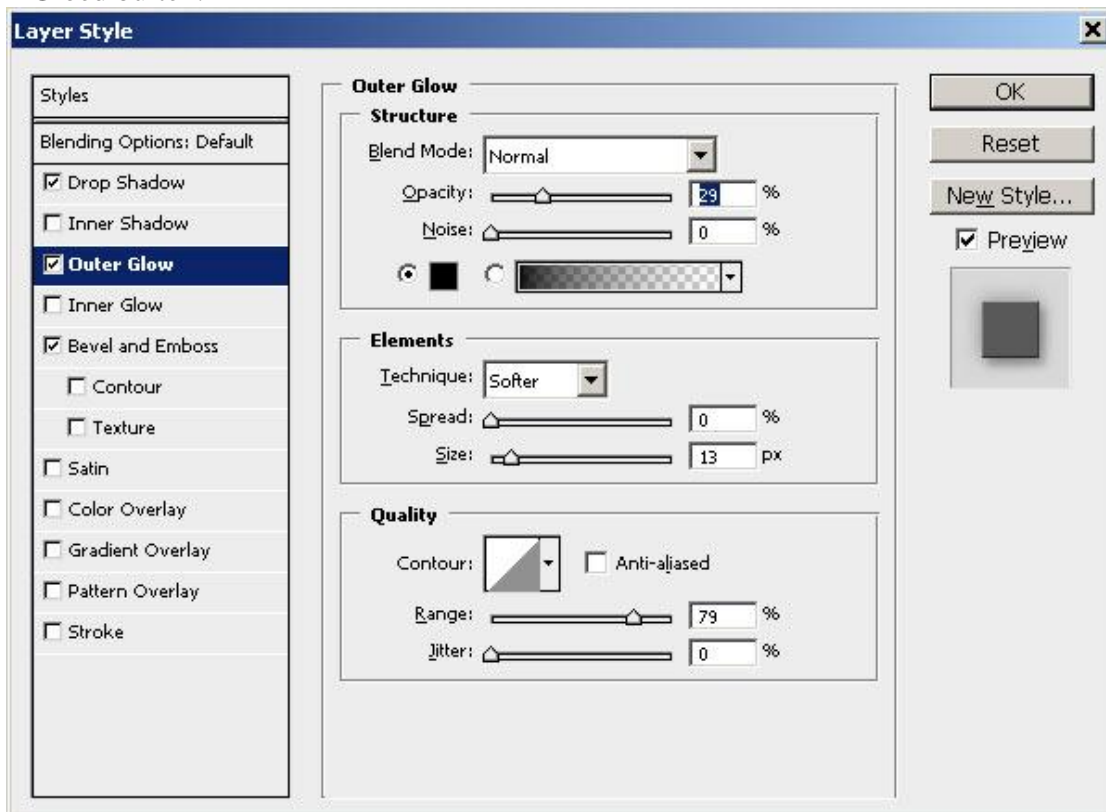


4) Dupliceer de laag met houten structuur samen met de 3 aanpassingslagen; voeg samen (CTRL+E) en plaats bekomen laag bovenaan in het lagenpalet; noem de laag "kader". Rechthoekige selectie maken rond de laag van 97% van de grootte; klik delete toets aan. Geef de laag nu volgende laagstijlen:

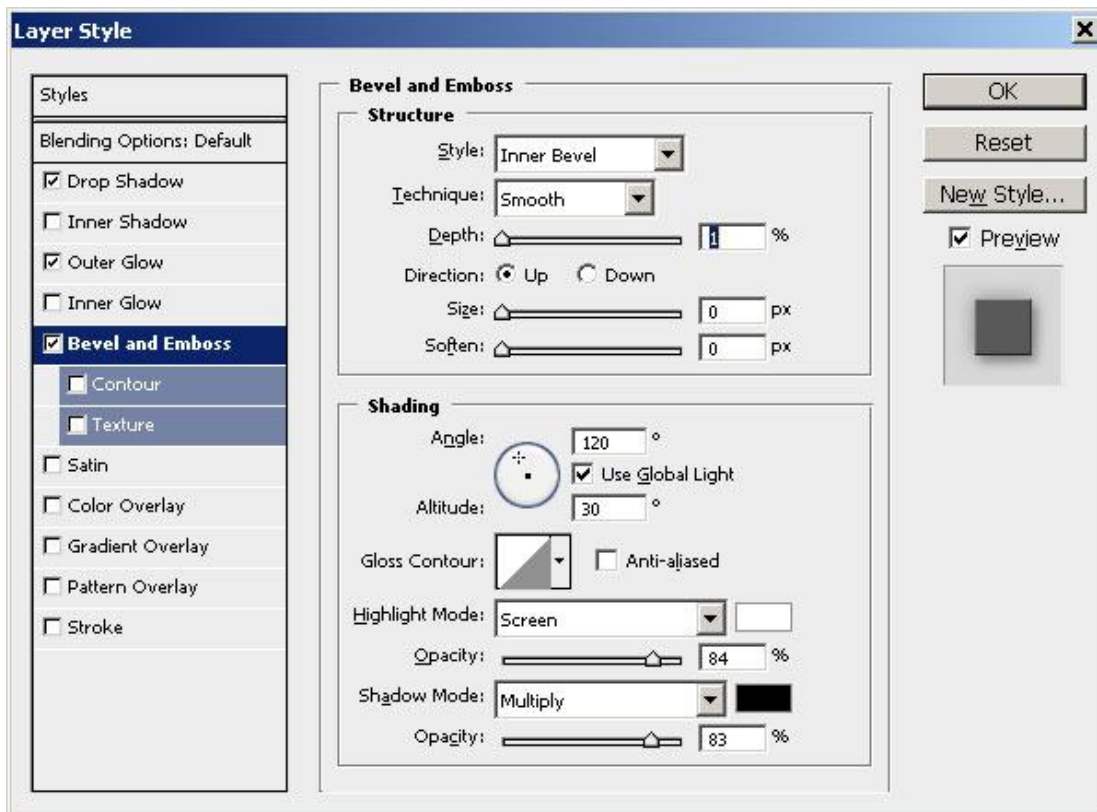
* Slagschaduw.



* Gloed buiten:



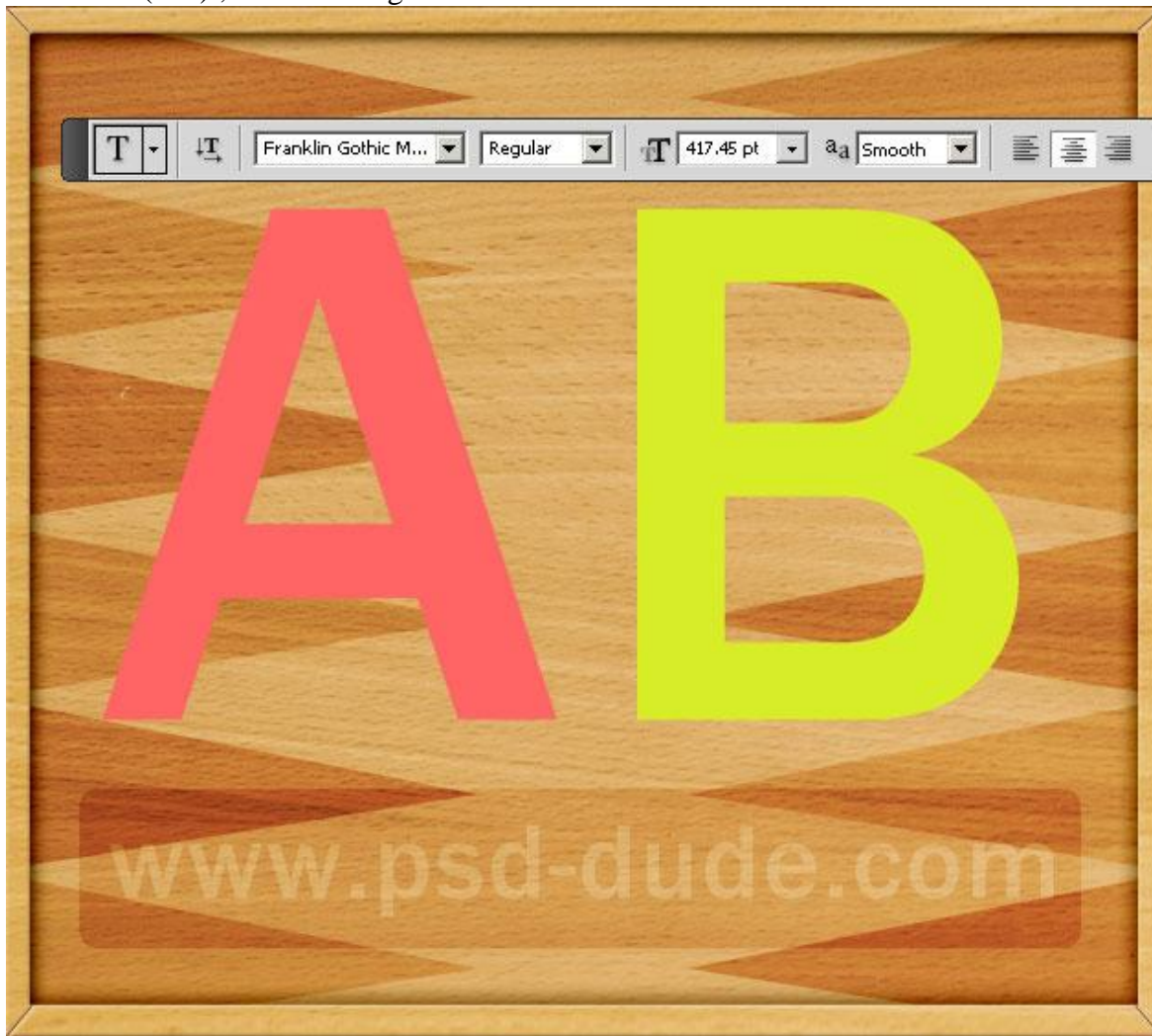
* Schuine kant en Reliëf



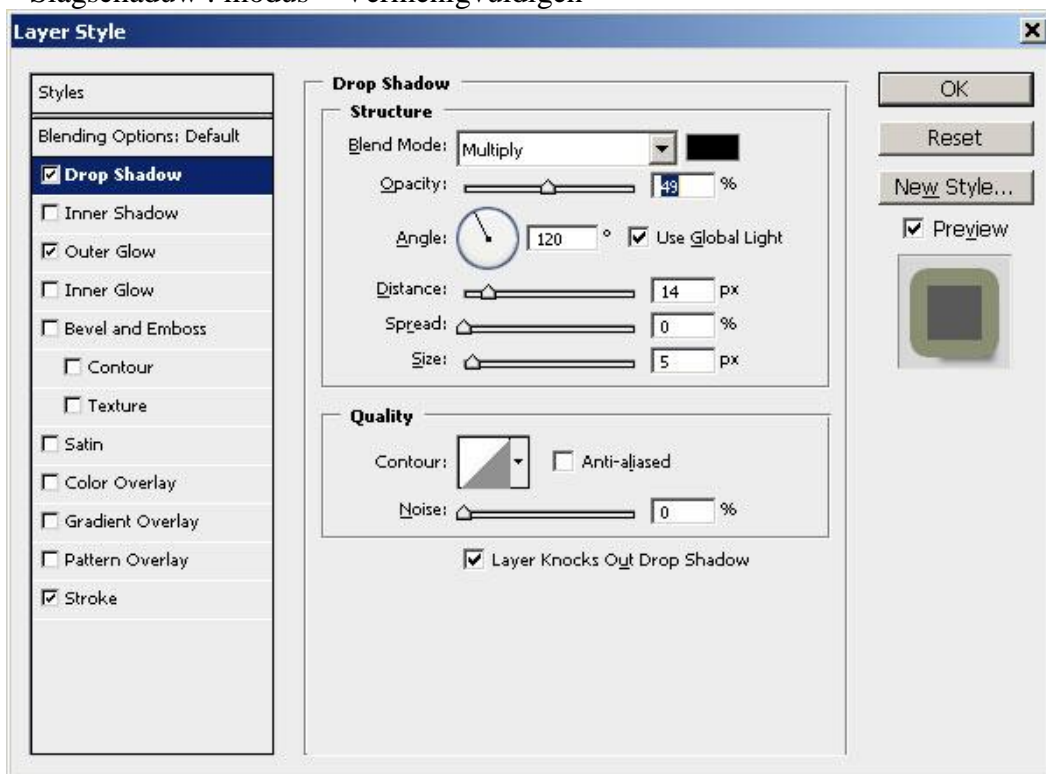
5) Met lijngereedschap: kleur = # 897B60 voeg je lijntjes toe in de hoeken van het Spelbord.



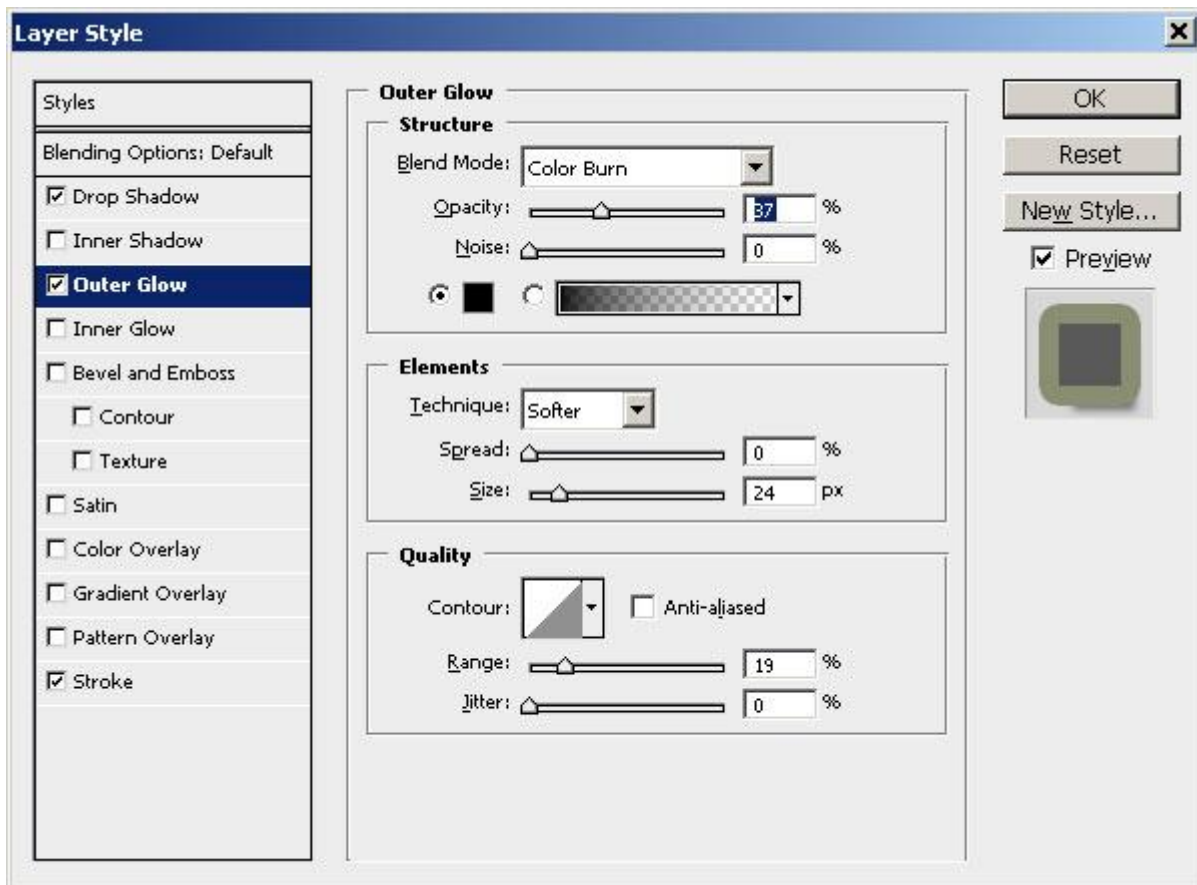
6) Eenvoudige tekst intypen "AB" : lettertype = Franklin Gothic met de kleuren # FF6565 ("A") en #D8ED27 ("B") ; noem de laag "tekst AB".



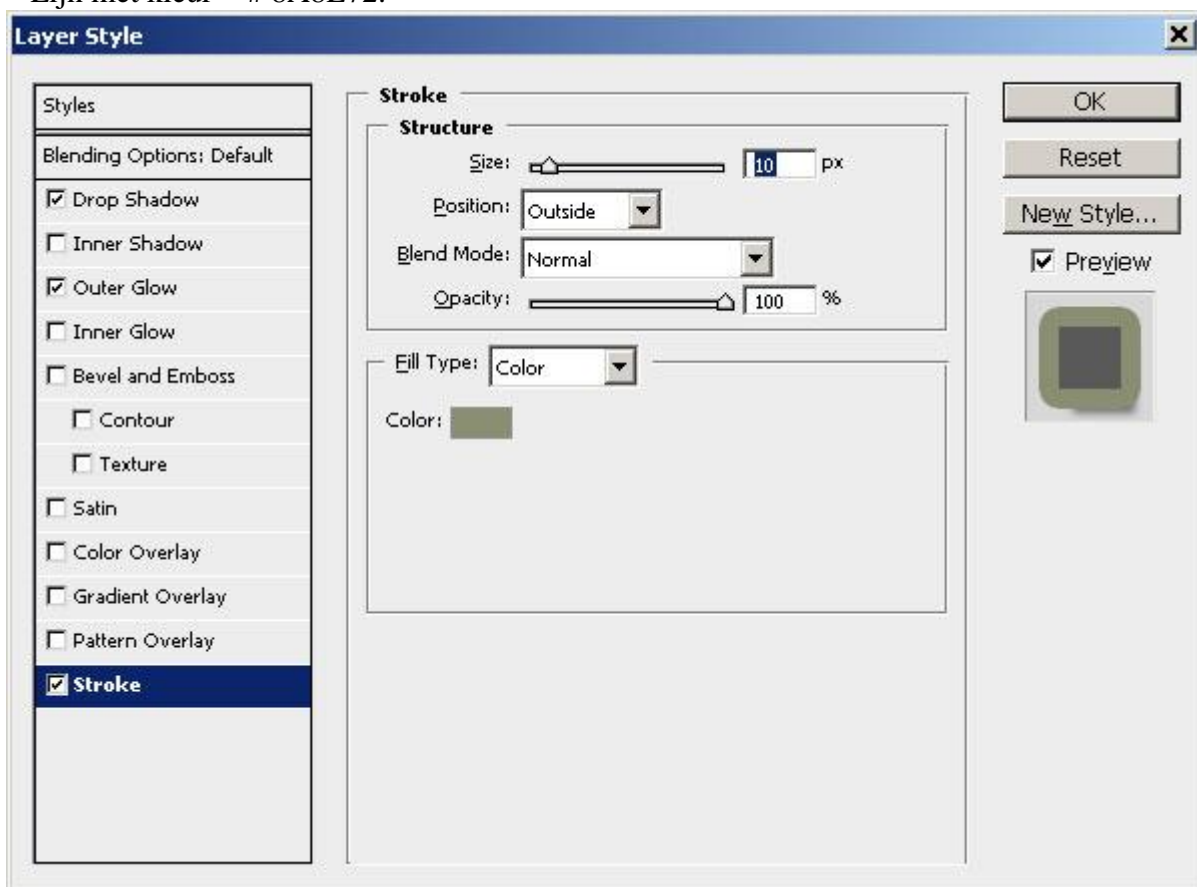
7) Geef "tekst AB" volgende laagstijlen
* Slagschaduw : modus = Vermenigvuldigen



* Gloed buiten: modus = Kleur Doordrukken



* Lijn met kleur = # 8A8E72.

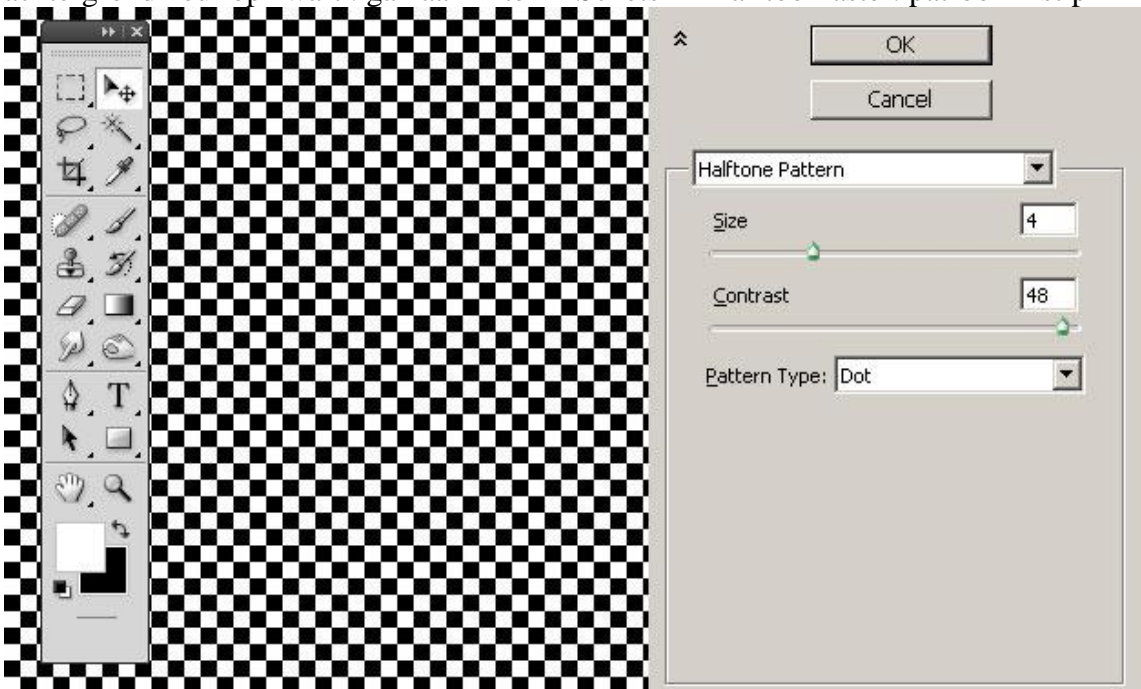


Zo ziet je werk er dan ongeveer uit:

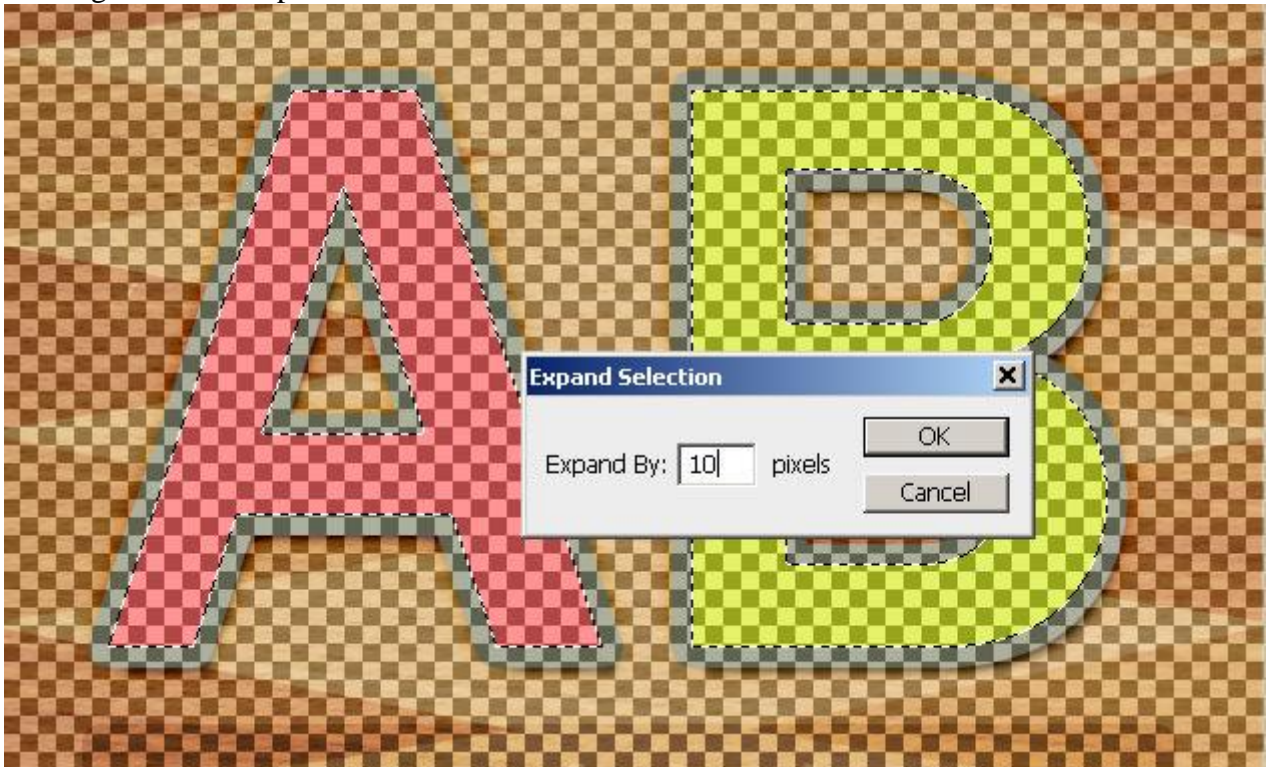


8) We maken een soort schaak patroon met de Filter Halftoonraster

Nieuwe laag: naam = "schaakpatroon" ; vul de laag met wit; zet voorgrondkleur op wit en achtergrondkleur op zwart : ga naar Filter→ Schets → Halftoonraster: patroon = stip



9) Maak een selectie van de tekst AB (CTRL + klik op laagicoon). Ga naar Selecteren → Bewerken → Vergroten met 10 pixels.



Voeg aan laag met halftoonpatroon een laagmasker toe.



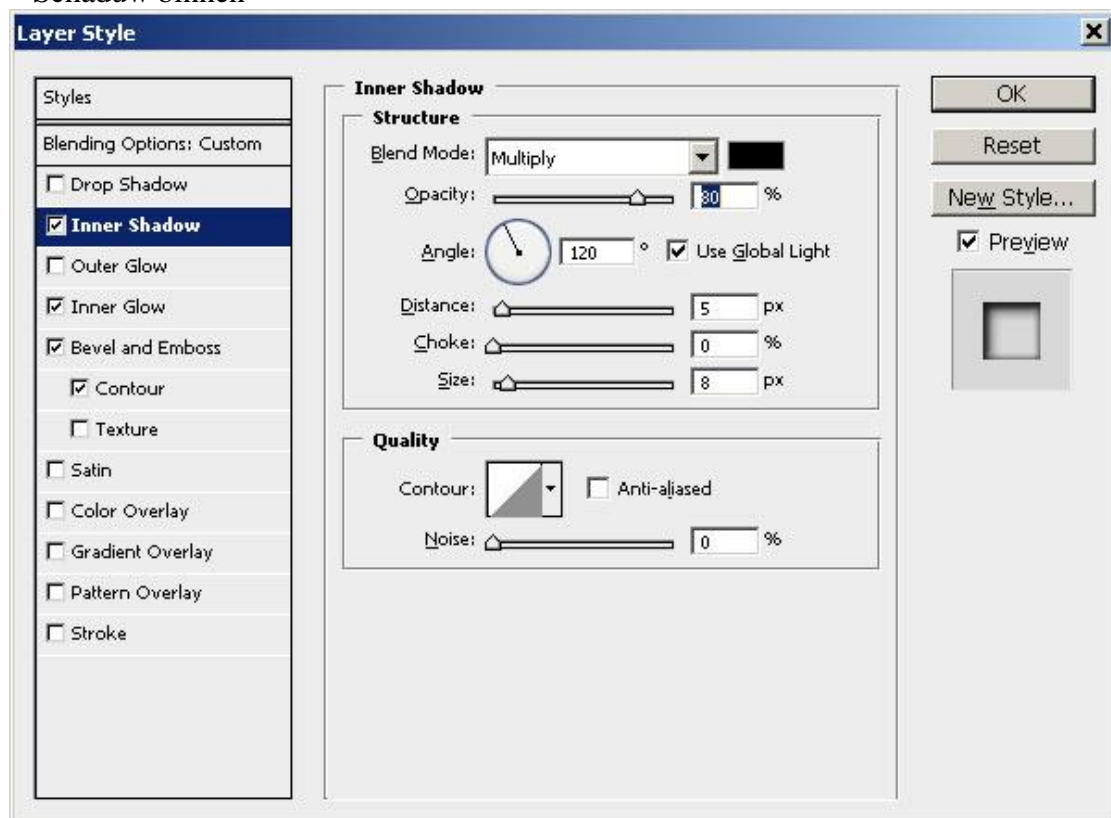
En zet de laagmodus van deze laag "schaakpatroon" nog op Zwak licht; dekking op 60%.

Bekomen resultaat :

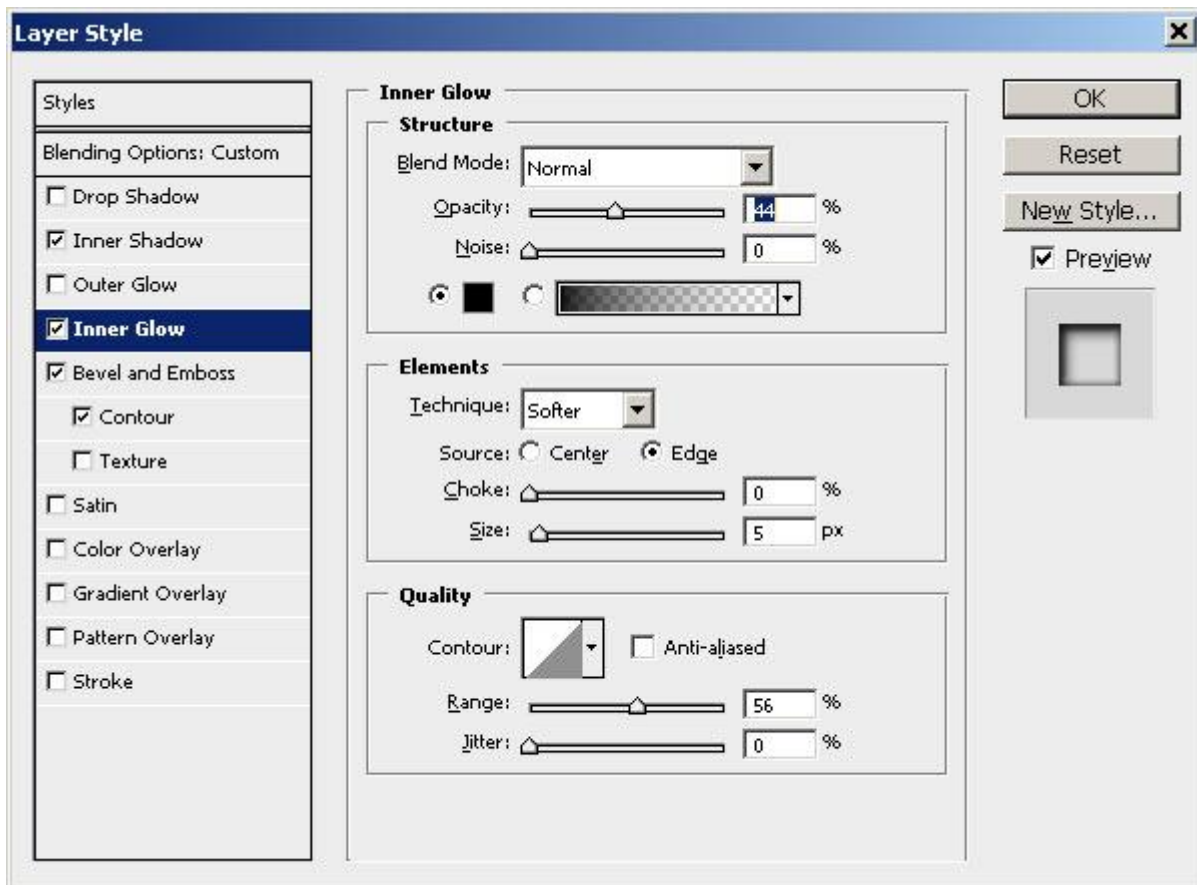


10) Dupliceer laag "tekst AB" ; verwijder de laagstijlen; zet laagvulling op 0% ; voeg nieuwe laagstijlen toe:

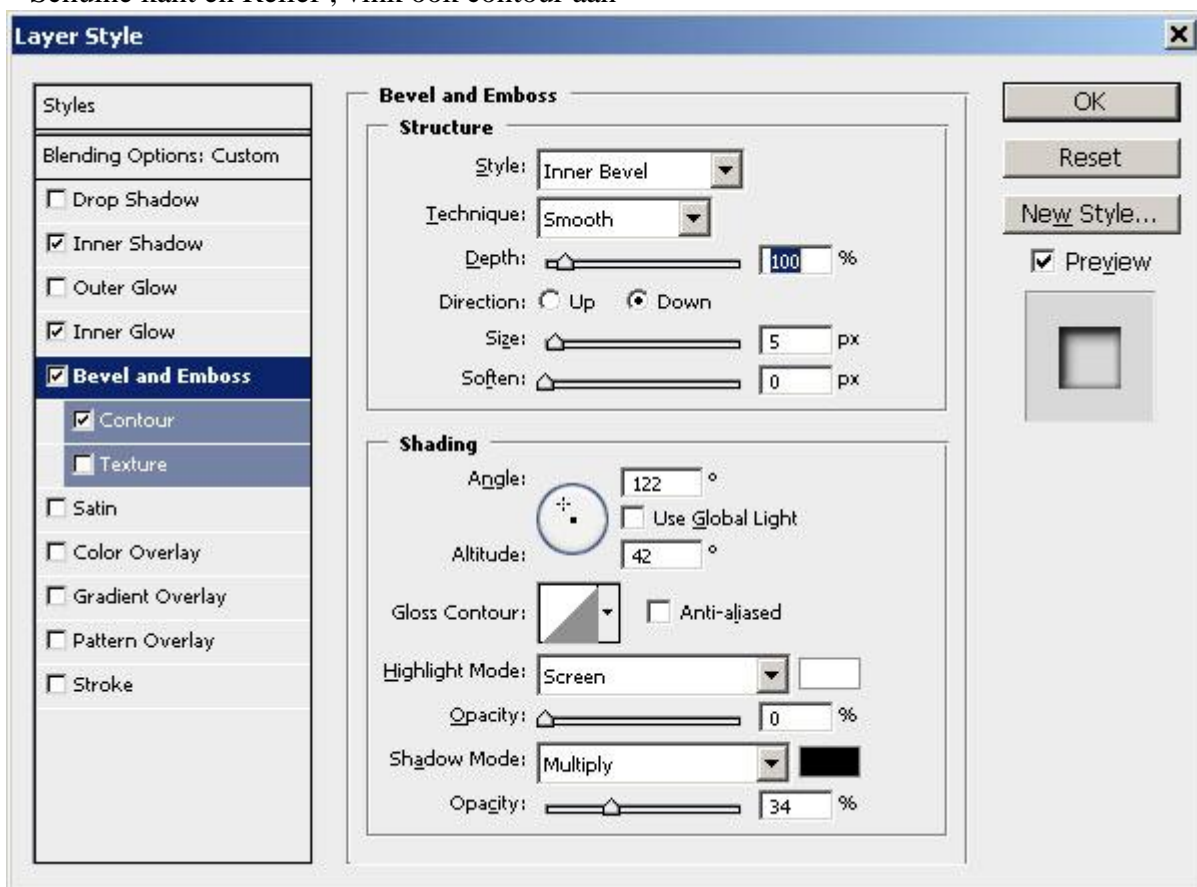
* Schaduw binnen



* Gloed binnen



* Schuine kant en Reliëf ; vink ook contour aan



11) Als afwerking kan je nog dobbelstenen toevoegen binnen iedere letter.

